

# Ooo.HG & LIBRE OFFICE 5

## 1-Ooo & Libre Office & Ooo.HG en 2016

Depuis quelques années coexistent deux suites libres, issues d'OpenOffice. Pour diverses raisons, Ooo n'évolue plus ou rarement et semble voué à disparaître, à l'opposé la communauté Libre Office fait régulièrement évoluer cette suite qui tend à s'imposer.

Ooo.HG, créé en 2004, a connu une évolution majeure en 2012, mais sa conception d'origine était liée et adaptée à OpenOffice (son nom Ooo.HG le symbolise).

Ooo.HG fonctionne sans aucun problème avec OpenOffice. **Son utilisation avec Libre Office** demeure fonctionnelle mais **pose un certain nombre de problèmes ou difficultés** auxquels il est possible de remédier, mais qui doivent être connus par les utilisateurs

## 2-Ooo.HG & LIBRE OFFICE 5 : FONCTIONNEMENT

### 2-1 LOCALISER LA GALLERY

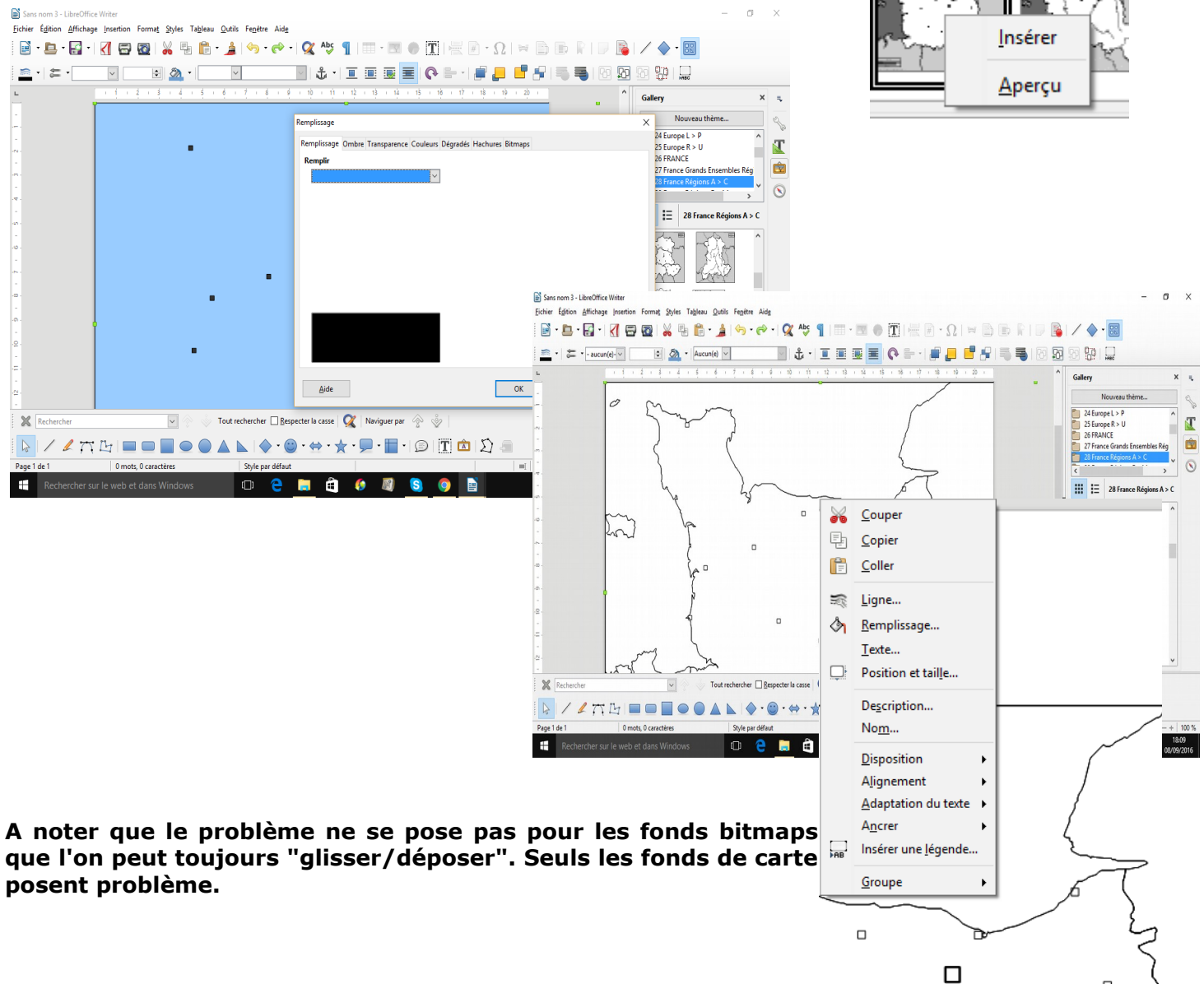
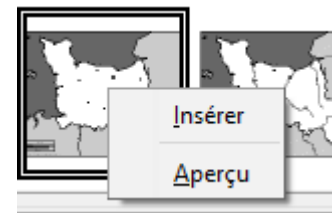
Désormais elle se situe sur une **barre latérale, côté droit**



### 2-2-INSERTION DES FONDS DE CARTES VECTORIELS (issus de Dmaps)

-Le principe du **Glisser/déposer** n'est plus fonctionnel : la carte est recouverte d'une couche bleue qu'il faut supprimer (**Remplir > Aucun**) pour obtenir le fond de carte qui devient systématiquement une "image" et non pas un objet vectoriel !

-Pour éviter cette couche bleue : **il faut désormais insérer le "fond" via le clic droit sur la vignette de la Gallery**



**A noter que le problème ne se pose pas pour les fonds bitmaps que l'on peut toujours "glisser/déposer". Seuls les fonds de carte posent problème.**

## 2-3 COMMENT TRAVAILLER EN MODE VECTORIEL

### **-NE PLUS UTILISER WRITER**

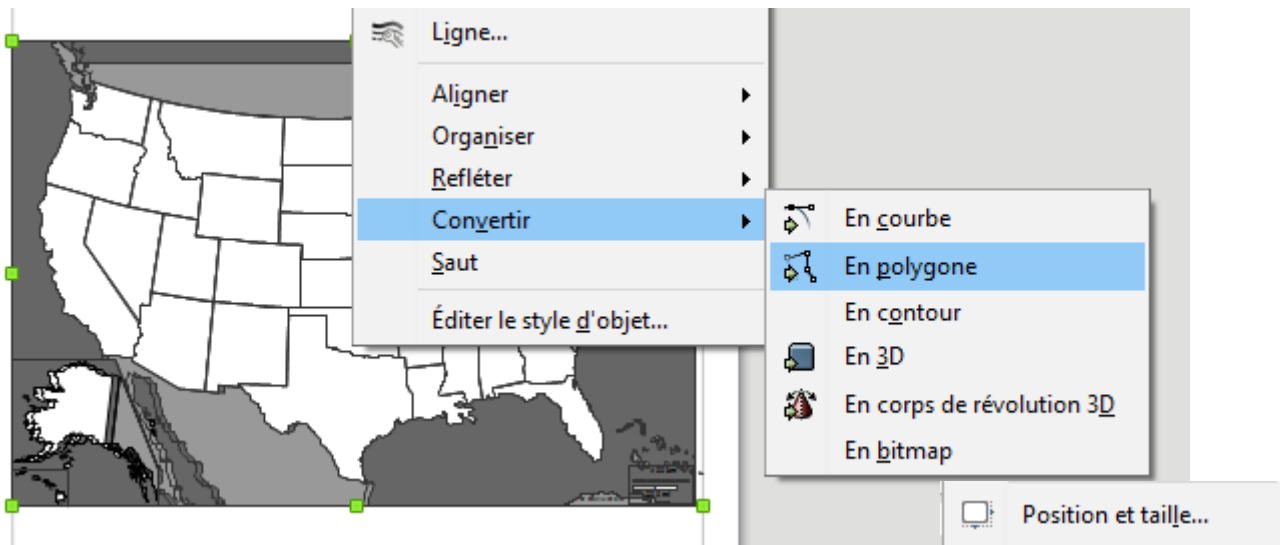
Il faut savoir que désormais Writer ne peut travailler en mode vectoriel : **tout document inséré** (y compris une image vectorielle externe) est **considéré comme une image bitmap**.

Le menu contextuel ( clic droit) le montre

**Utiliser Writer pour insérer cartes bitmap uniquement (ou vectoriel mais sera considéré comme bitmap)**

### **-TRAVAILLER EN VECTORIEL UNIQUEMENT avec le mode DESSIN ou PRESENTATION**

Après avoir inséré une carte vectorielle (via Insérer"), il faut "transformer" la carte en objet vectoriel ainsi : Clic droit sur la carte puis **Convertir > en polygone**

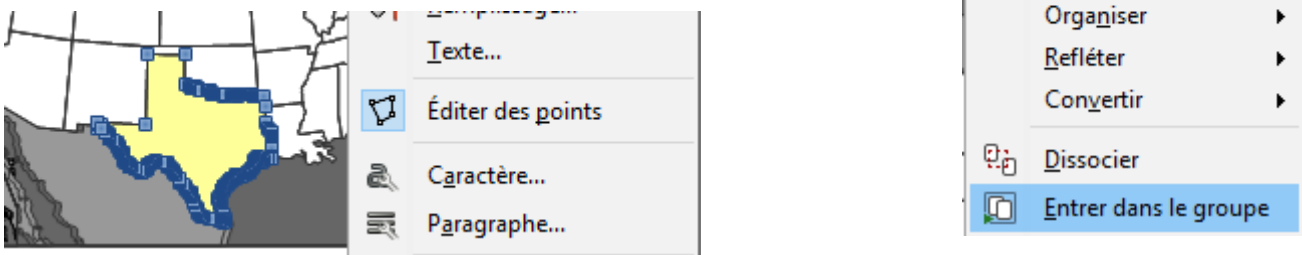


ce qui permet ensuite d'obtenir via le le nouveau menu contextuel des sous menus pour "polygones" dont :

- Editer les points
- Dissocier
- Entrer dans le groupe

### **et donc pouvoir travailler en mode vectoriel !**

Exemple



**Conclusion:** Vous avez le choix entre continuer à travailler avec OoO (pour combien de temps ?) et OoO.HG sans aucun problème de fonctionnement ou utiliser Libre Office en sachant que le travail de cartographie sera contraignant et moins convivial... Il n'y aura pas de nouveautés à venir pour OoO.HG car Libre Office pose les mêmes problèmes pour tout type de document vectoriel, quel qu'il soit : il n'y a donc pas de solution actuellement.