

Parcours guidé :

Concevoir des objets numériques animés hist-géo au format Flash

à partir d'OpenOffice.org avec Cart'OOo / Chron'OOo

Auteur : Gilles RADIIFI F

Table des matières

1 Présentation	1
1.1 Objectifs	1
1.2 Principe de base	1
1.2.1 Méthode 1	1
1.2.2 Méthode 2 :	2
1.3 Pour quoi faire ?	2
2 Notions de base du module de présentation	2
2.1 Démarrer sa présentation	2
2.2 Comprendre le fonctionnement : différents mode de travail et de réalisation	4
3 Création progressive de chaque diapositive : exemple du croquis du RU	5
3.1 Conception de la diapositive 1	5
3.2 Conception des diverses diapositives intermédiaires	7
3.3 Finalisation : conception des dernières diapositives	9
4 Transformation d'un objet existant en diapositives, exemple d'une chronologie	9
5 Comment finaliser la réalisation: enregistrer ? exporter ?	12
6 Conclusion	15

1 Présentation

1.1 Objectifs

L'objectif de ce didacticiel est de permettre de :

-réaliser efficacement des objets numériques animés hist-géo (cartes, croquis, chronologies, graphiques, exercices divers ...)au format vectoriel Flash

-permettre à tout enseignant des réalisations simples, efficaces et rapides sans utiliser des logiciels complexes et coûteux. En effet la suite bureautique libre et gratuite OOo est utilisée avec son module "Présentation" (équivalent de Powerpoint de Microsoft) associée aux modules de création hist-géo "CART'OOo" et "CHRON'OOo"

1.2 Principe de base

Le module "Présentation" d'OOo associé aux modules Cart'OOo & Chron'OOo est utilisé pour créer un document pédagogique qui sera composé de **plusieurs diapositives**. Chaque élément de l'animation correspond à une diapositive, la transition d'une diapositive à l'autre est automatisée (clic sur l'écran) afin de faire apparaître l'objet final (ex une carte ou chronologie complète). L'export au format Flash permet d'obtenir une qualité optimale (mais fait disparaître les animations textes ou objets à l'intérieur d'une diapositive) et permet de visualiser des animations très légères dans tout navigateur.

Deux possibilités de conception sont envisageables :

1.2.1 Méthode 1

Création progressive de chaque diapositive ex : un croquis du RU (voir partie 3)
(Construction d'une carte ou chrono par étapes, à partir du diaporama)

Le principe de base :

- 1-Utiliser le mode "Présentation d'OOo" (= "powerpoint")
- 2-Choisir une présentation vierge, de style "original", avec une "transition" (à choisir) et en présentation "standard"
- 3-Réaliser le premier croquis avec le module Cart'OOo (en glisser déposer puis avec la barre outils de dessin)
- 4-Dupliquer la diapo (comme diapo N°2) : puis enrichir le croquis sans oublier la légende !
- 5-Répéter pour chaque diapositive jusqu'au croquis final

- 6-Si nécessaire assurer les effets d'animation au texte ou autres objets (en sachant qu'elles ne se verront pas à l'export flash)
- 7-Enregistrer le diaporama. Le tester le et le corriger si nécessaire.
- 8-L'exporter au format Flash (swf)
- 9-Pour mettre en ligne votre travail, intégrer le fichier Flash à une page html avec OOO mode document html ou utiliser le logiciel libre Nvu. (simple lien vers le fichier flash)

1.2.2 Méthode 2 :

Utilisation d'une objet existant au format OOO ex: une chronologie (voir partie 4)
(Conception d'une carte ou chrono complète avant de réaliser le diaporama)

Le principe de base :

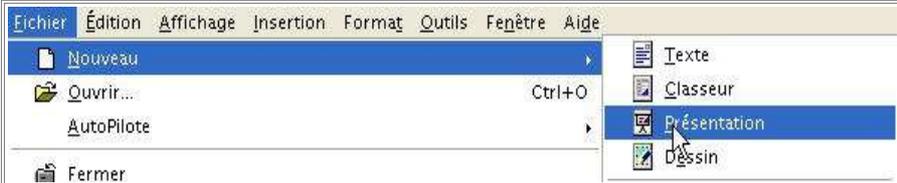
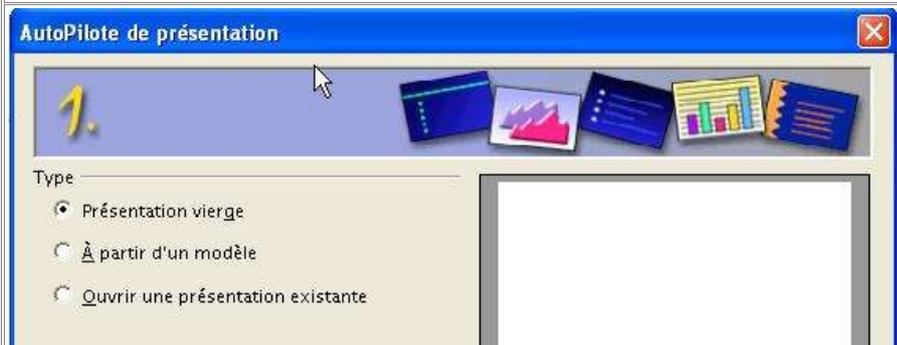
- 1-Utiliser le mode "Présentation d'OOo" (= "powerpoint")
- 2-Choisir une présentation vierge, de style "original", avec une "transition" (à choisir) et en présentation "standard"
- 3-Coller le croquis ou schéma... complet déjà réalisé avec OOO et Cart'OOo
- 4-Dupliquer la diapo (comme diapo N°2)
- 5-Répéter autant de fois que nécessaire pour obtenir le nombre de diapos souhaité
- 6-Repandre chaque diapo et supprimer les objets superflus (ainsi la diapo N°1 sera "vierge" alors que la dernière diapo sera le croquis complet déjà réalisé, les diapos intermédiaires montrent l'évolution)
- Si nécessaire assurer les effets d'animation au texte ou autres objets (en sachant qu'elles ne se verront pas à l'export flash)
- 7-Enregistrer le diaporama. Le tester le et le corriger si nécessaire.
- 8-L'exporter au format Flash (swf) (attention : perte des animations spécifiques)
- 9-Pour mettre en ligne votre travail, intégrer le fichier Flash à une page html avec OOO mode document html ou utiliser le logiciel libre Nvu. (simple lien vers le fichier flash)

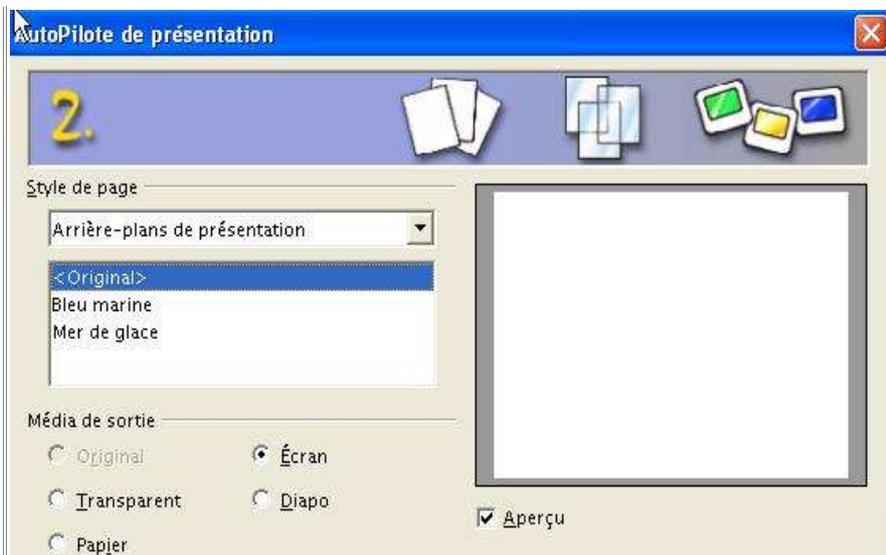
1.3 Pour quoi faire ?

Les conceptions pouvant être très variées (voir les exemples ci-dessous) les utilisations pédagogiques sont multiples: simple projection au vidéoprojecteur pour montrer et illustrer un cours, support d'exercices en classe (création de croquis, analyse de documents...), module de révision de notions ou de dates...

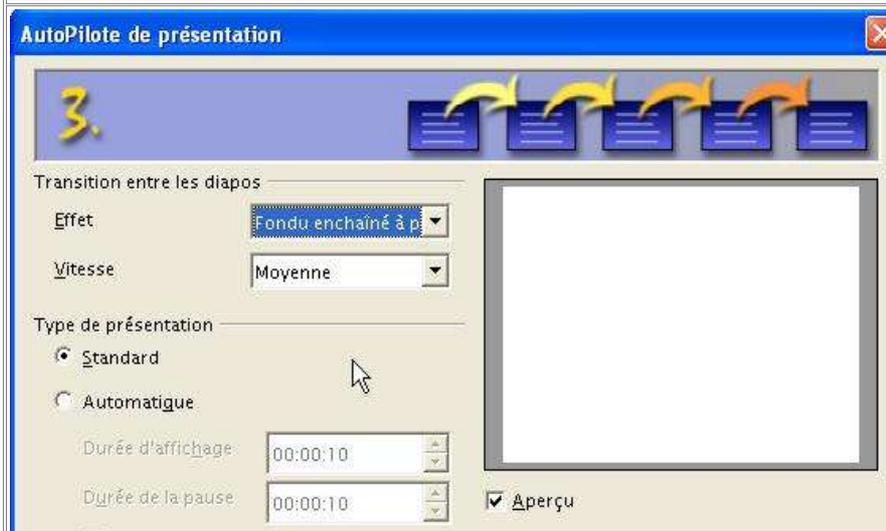
2 Notions de base du module de présentation

2.1 Démarrer sa présentation

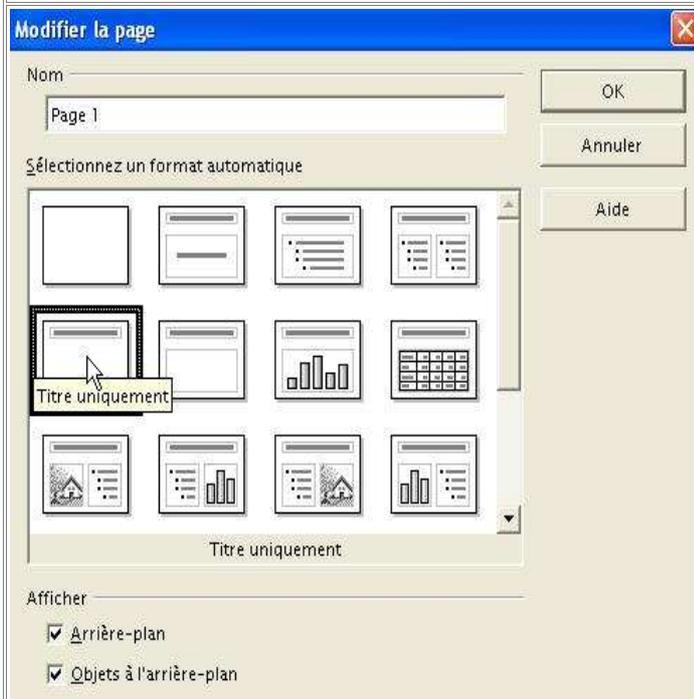
	<p>Lancer le mode de "Présentation" (équivalent à PowerPoint) Fichier/Nouveau/Présentation</p>
	<p>L'assistant "Autopilote" démarre :</p> <p>1. cocher=> demander une présentation vierge</p> <p>Cliquer sur "Créer"</p>



2.
Style de Page : <Original>
 ainsi, il n'y aura pas d'arrière plan coloré,
 ce qui est préférable pour l'affichage ultérieur d'un fond de carte.
 (on pourra le modifier ensuite)
 Conserver le média de sortie cocher => "Écran"
 Cliquer sur "Créer"



3.
 Possibilité de choisir dès à présent la transition entre chaque diapo : choisir un effet ...simple ici, le premier de la liste, cad, => **fondu enchaîné de la gauche** . L'on pourra modifier ce choix plus tard.
 La présentation sera standard (non minutée)
 Cliquer sur "Créer"



Une nouvelle fenêtre s'affiche avec des mises en page prédéfinies.
 Ici, nous choisisons "**Titre uniquement**" afin que le futur fond de carte s'affiche sur l'arrière plan de la diapo.
 L'on pourra utiliser la zone de texte "Titre" (en ajouter d'autres si nécessaire)
 Cliquer sur **OK**

Cliquez pour ajouter un titre

La première diapo s'affiche...
désormais, il suffit de compléter et
donc de créer...

Vocabulaire utilisé :

Impress : logiciel module d'OOo pour créer une présentation assistée par ordinateur (PréAO) ou diaporama (équivalent à Powerpoint de Microsoft mais... libre et gratuit :-)). Impress fait référence à "impressionnant"

Diaporama= Présentation : ensemble de diapositives que l'on peut projeter sur un écran

Diapositive : page créée dans Impress ayant un aspect de diapositive

Transition : passage d'une diapositive à l'autre avec plus ou moins d'effet.

2.2 Comprendre le fonctionnement : différents mode de travail et de réalisation



Icônes modes de travail

Sur le côté droit de l'écran des icônes sont apparues : elles permettent d'activer différents mode de travail

-**Mode Dessin** : **actif par défaut**, il permet de concevoir les diapos

-**Mode Diapo** : affiche en miniatures toutes les diapos pour les gérer (copier, déplacer, supprimer...) et effectuer les transitions

-**Mode Plan** : permet de classer les diapos, de modifier le niveau des paragraphes et de saisir le contenu

-**Mode Notes**: permet d'afficher des notes ou commentaires sous la diapo (non visibles à la projection)

-**Mode Prospectus** : permet d'imprimer en réduction les diapos sur une page

-**Lancer la présentation à l'écran** : lance le diaporama

Icônes modes d'affichage se situent , en bas à gauche .

-**Page** :pour créer/ éditer les éléments composant le premier plan de la diapo (**mode usuel**)

-**Arrière plan** : pour créer/ éditer l'arrière plan (ou page) de la diapo

-**Couche** : possibilité de travail par couche

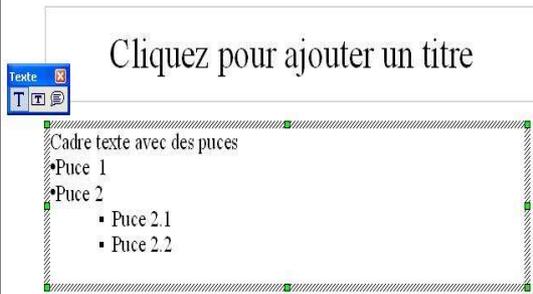


Barre Outil présentation

Cette nouvelle barre d'outils, très explicite, permet de réaliser les principales modifications

Si nécessaire, la faire apparaître par :

Affichage / Barres d'Outils /Présentation



Comment gérer le texte

2 possibilités :

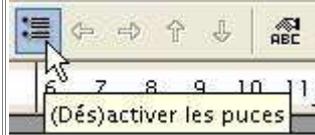
-dans un cadre texte prédéfini (ex: le titre), taper puis assurer une mise en forme classique

ou

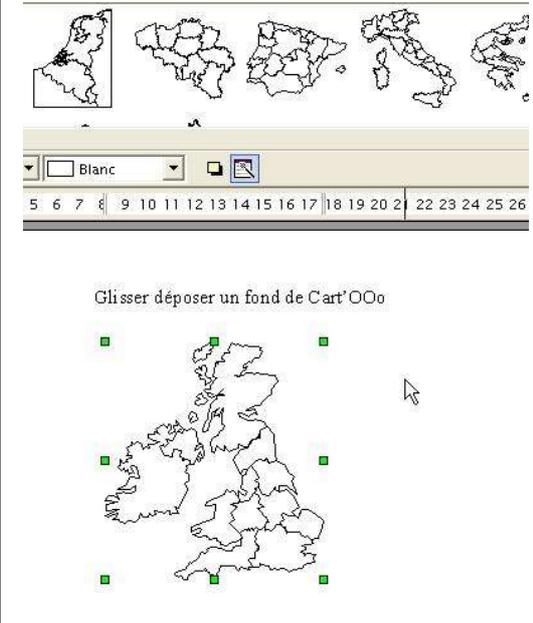
-créer un cadre texte:

Utiliser la barre "outils Dessin" =>Texte

Conseil : => hiérarchisez votre texte en utilisant les niveaux avec les puces



Modifier leur aspect avec le menu :
Format/Numérotation-Puces



Comment Insérer des objets

Insérer une image...

par le Menu : Insertion/Image

ou mieux insérer un fond de carte de la Gallery :

Ouvrir la Gallery

Glisser/déposer votre fond

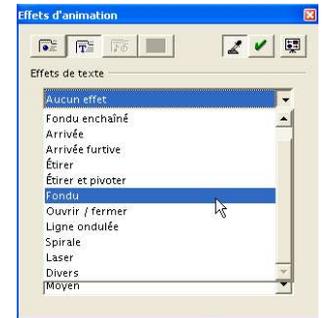
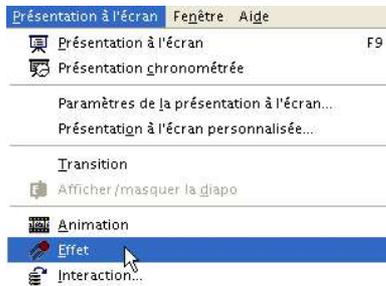
A savoir :

-TRANSITION : Lors de la configuration de l'autopilote, la transition entre chaque diapositive a été définie. Pour la modifier : se mettre en mode "Diapo" puis Menu "Présentation à l'écran" puis "Transition". Sélectionner le type d'effet selon vos souhaits. Valider avec le bouton vert



Ne pas confondre :

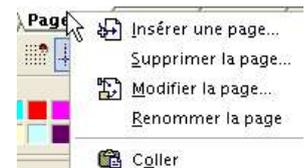
-EFFETS D'ANIMATION : il s'agit d'effets visuels prédéfinis (interactivité) à l'intérieur d'une diapositive (animation et effets sur le texte et les objets) ; l'on peut aussi déclencher des actions. Pour les réaliser : se mettre en mode "Diapo", sélectionner l'élément à animer (zone de texte avec texte hiérarchisé, image...) puis clic droit ou Menu "Présentation à l'écran" puis "Effet".



Activez les divers outils proposés. Attention, ces effets ne se réaliseront qu'en enregistrement au format "présentation" usuel d'OOo (.sxi). **Ils ne seront pas visibles après export en html ou Flash.** Aussi ne sont-ils pas explicités dans le cadre de ce didacticiel.

Quelques astuces

-clic droit sur l'onglet de la diapositive permet de :



-clic droit sur le fond de la diapositive permet de



-modifier l'ordre des diapositives : les déplacer par glisser/déposer (en mode dessin, sur les onglets ou en mode diapo)

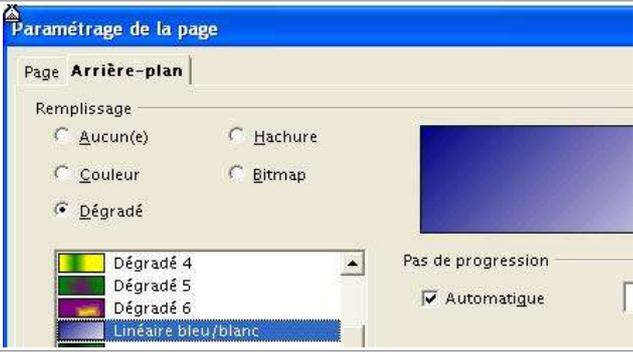
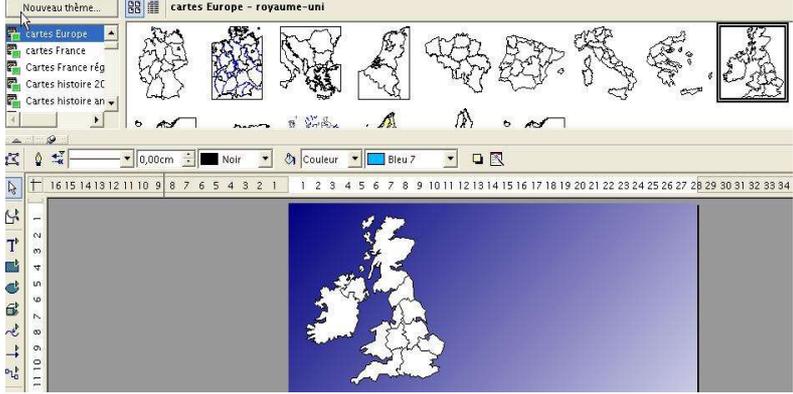
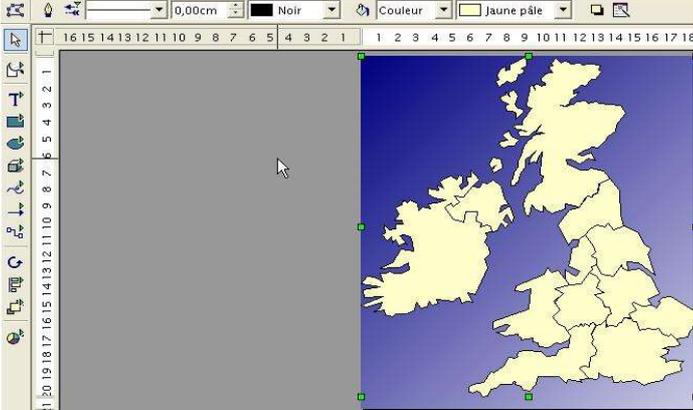
-changer l'arrière plan : se mettre en mode dessin puis Menu Format / Page /Arrière plan

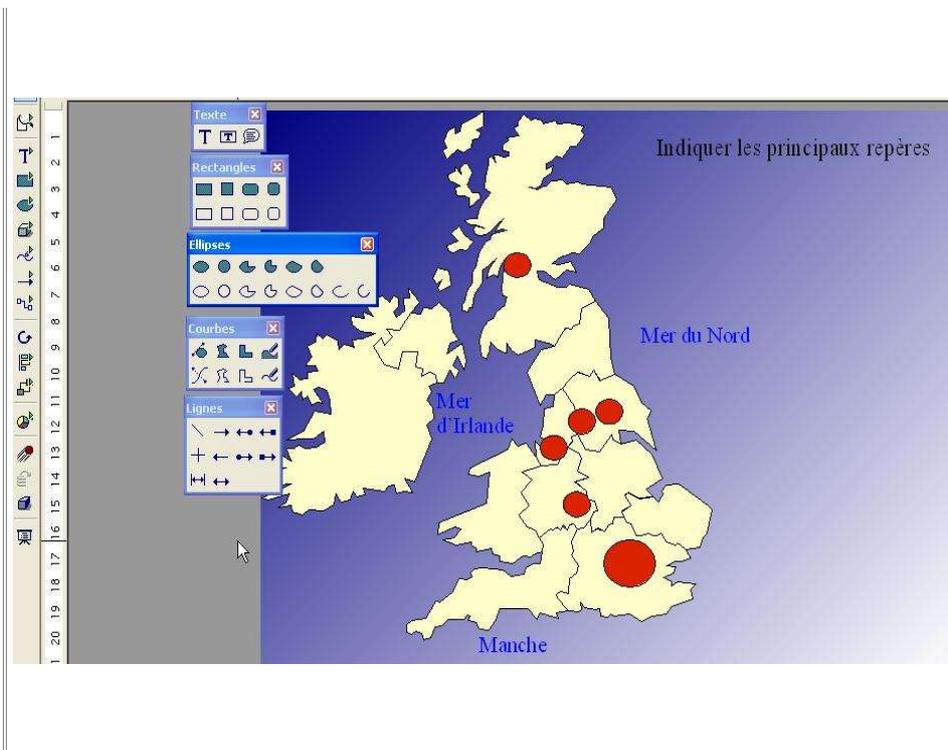
A présent, des exemples concrets de présentation vont permettre de comprendre le fonctionnement :

- tout d'abord une création progressive de diapositives, ex croquis du RU
- ensuite une création à partir d'un objet déjà finalisé, ex chronologie

3Création progressive de chaque diapositive : exemple du croquis du RU

3.1 Conception de la diapositive 1

	<p>Définir l'arrière plan des diapositives</p> <p>Format / Page : onglet</p>
	<p>Glisser-déposer le fond de carte R-Uni</p> <p>-Ouvrir la gallery, puis le thème "carte Europe" -Glisser déposer le fond de carte -Ajuster la taille à la diapositive (utiliser les poignées et la touche Majuscule pour conserver la proportion)</p>
	<p>Remarquer la présence à gauche des principales fonctions de Dessin vectoriel qui vont permettre de créer la carte.</p>
	<p>Modifier le fond</p> <p>-remplir le fond d'une couleur "jaune pâle" en utilisant la barre de fonction</p>



Enrichir le fond en utilisant les barres d'outils de dessin (qu'il faut détacher comme indiqué)

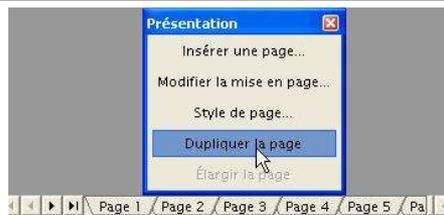
Agglomérations : cercle rouge à dessiner avec la palette ELLIPSE (et la touche majuscule)

ou

Utiliser les outils prédessinés dans la Gallery (Thème : Carte : Outils)

Nom des mers : utiliser la palette TEXTE (ajuster la fonte, taille de caractère, couleur de police...)

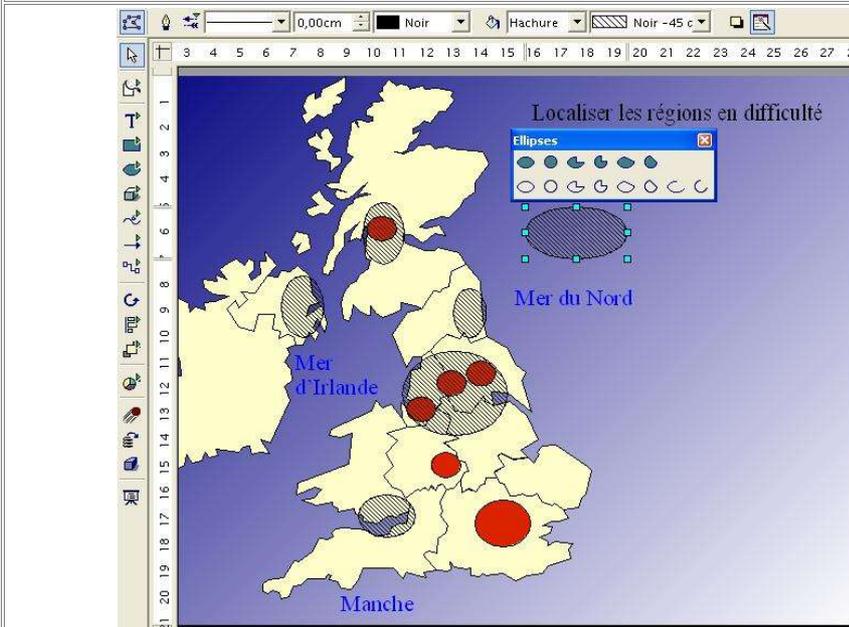
La première diapositive est finie.



Créer la nouvelle diapositive

Dupliquer la page. ainsi nous allons pouvoir enrichir la première carte.

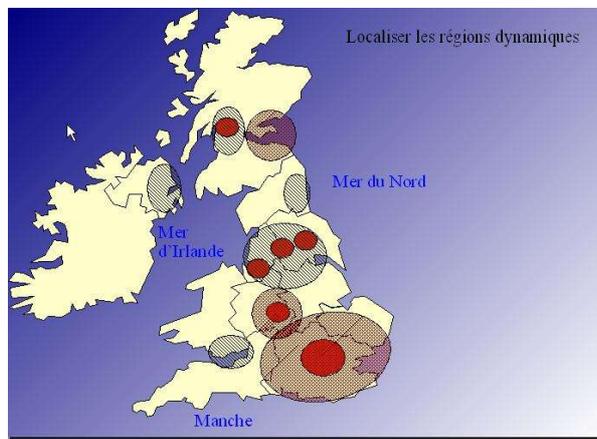
=> Remarquer les onglets correspondant à chaque diapositive



Enrichir le fond en utilisant les barres d'outils de dessin (qu'il faut détacher comme indiqué)

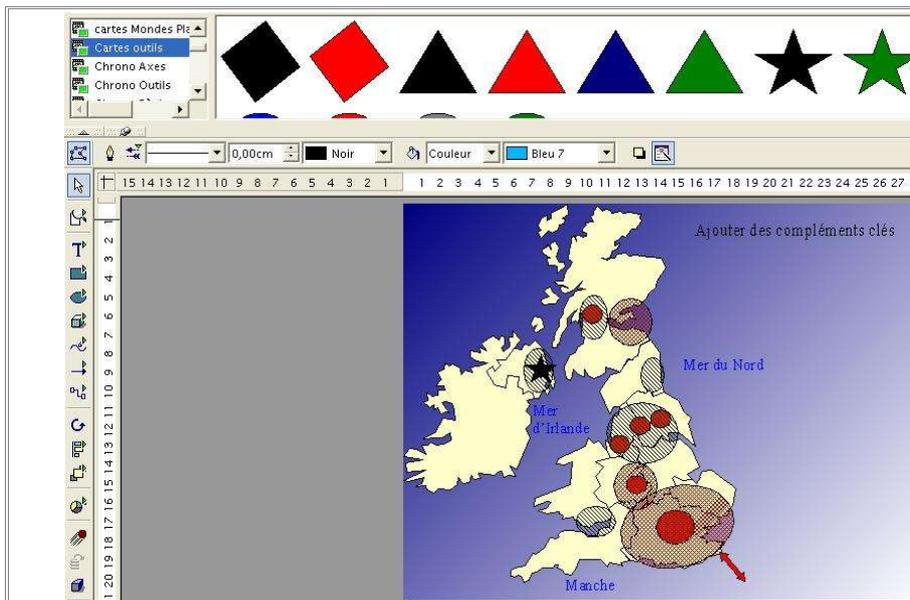
Régions en difficulté : Ellipse à dessiner avec la palette ELLIPSE remplie de hachures noir 45°

Titre : utiliser la palette TEXTE (ajuster la fonte, taille de caractère, couleur de police...)



Continuer ainsi pour chaque nouvelle diapositive

3.2 Conception des diverses diapositives intermédiaires

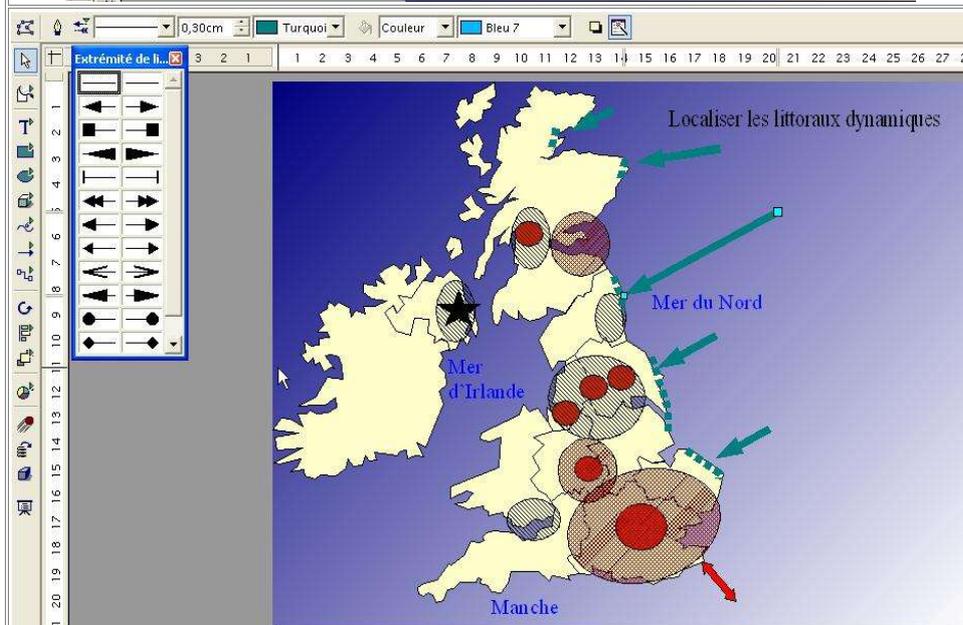


Créer une nouvelle diapositive à partir de la dernière diapo créée en la dupliquant

Puis la compléter.

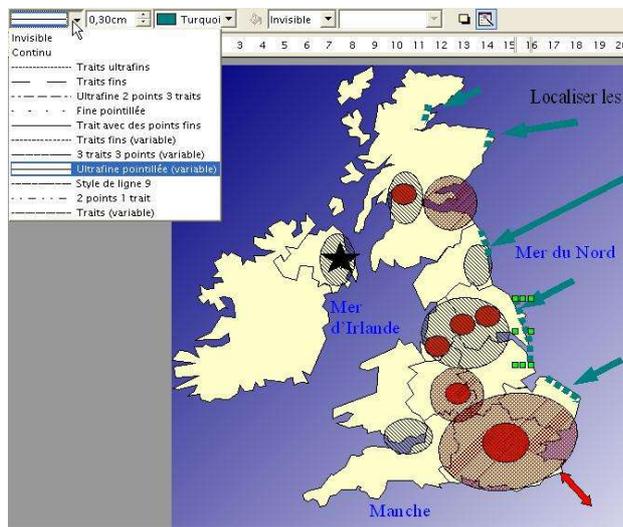
Ici, est utilisé le Module CART'OO qui propose des objets géographiques vectoriels prédessinés :

Glisser/déposer de la gallery : étoile et double flèche, si nécessaire, modifier la couleur de remplissage

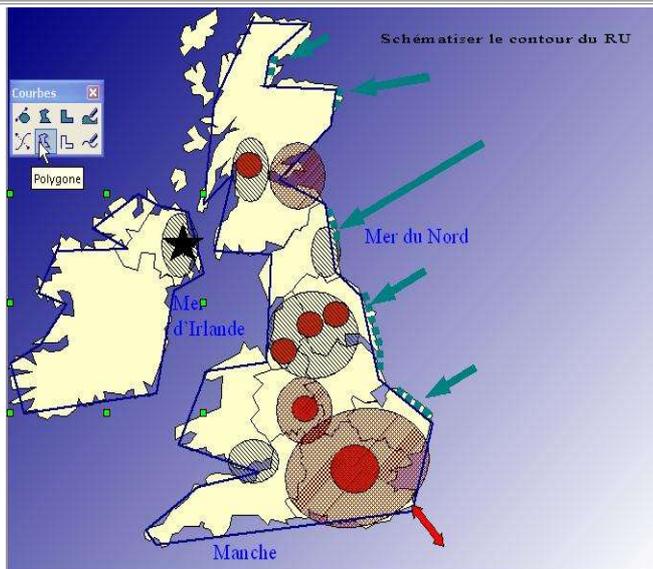


Créer une nouvelle diapositive à partir de la dernière diapo créée en la dupliquant Puis la compléter.

ici des flèches spécifiques sont construites à partir de la barre de fonctions



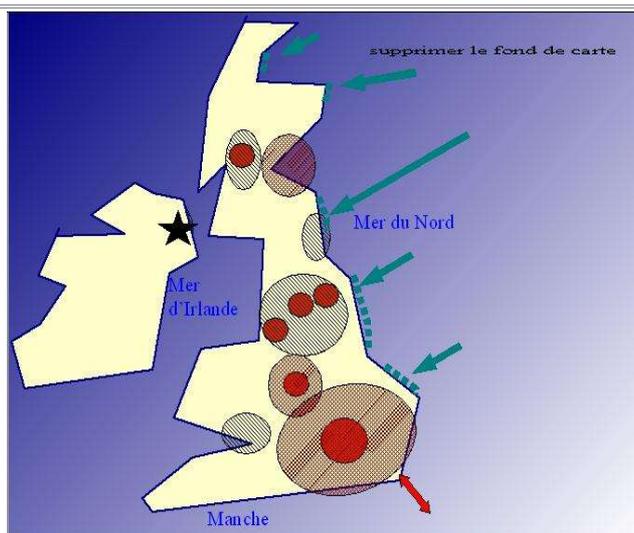
Pour dessiner des lignes courbes qui épousent un contour, il faut jouer sur leur épaisseur, couleur et aspect



Créer une nouvelle diapositive à partir de la dernière diapo créée en la dupliquant Puis la compléter.

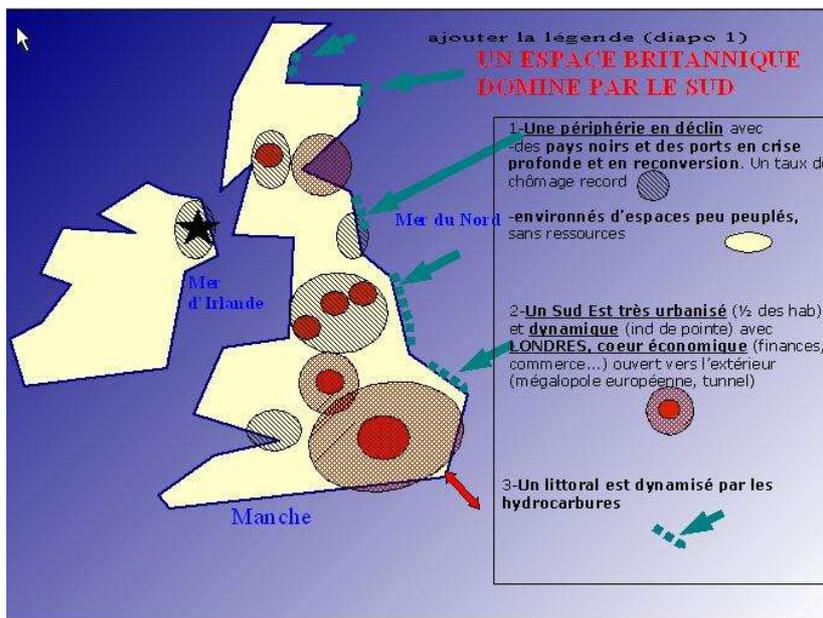
A présent, en utilisant l'outil Dessin Polygone, les contours du RU vont être redessinés de manière simplifiée en vue d'obtenir un "croquis" final

3.3 Finalisation : conception des dernières diapositives



Créer une nouvelle diapositive à partir de la dernière diapo créée en la dupliquant Puis la compléter.

Il faut sélectionner le fond de carte qui a été utilisé au début pour le supprimer afin de laisser apparaître le croquis réalisé.



Créer une dernière nouvelle diapositive à partir de la dernière diapo créée en la dupliquant Puis la compléter.

Il s'agit de réaliser la légende.

Ici, pour cette démonstration, la légende est conçue en fin de parcours afin d'éviter une surcharge des diapositives, il est évident qu'il est nécessaire de construire la légende au fur et à mesure de l'élaboration du croquis

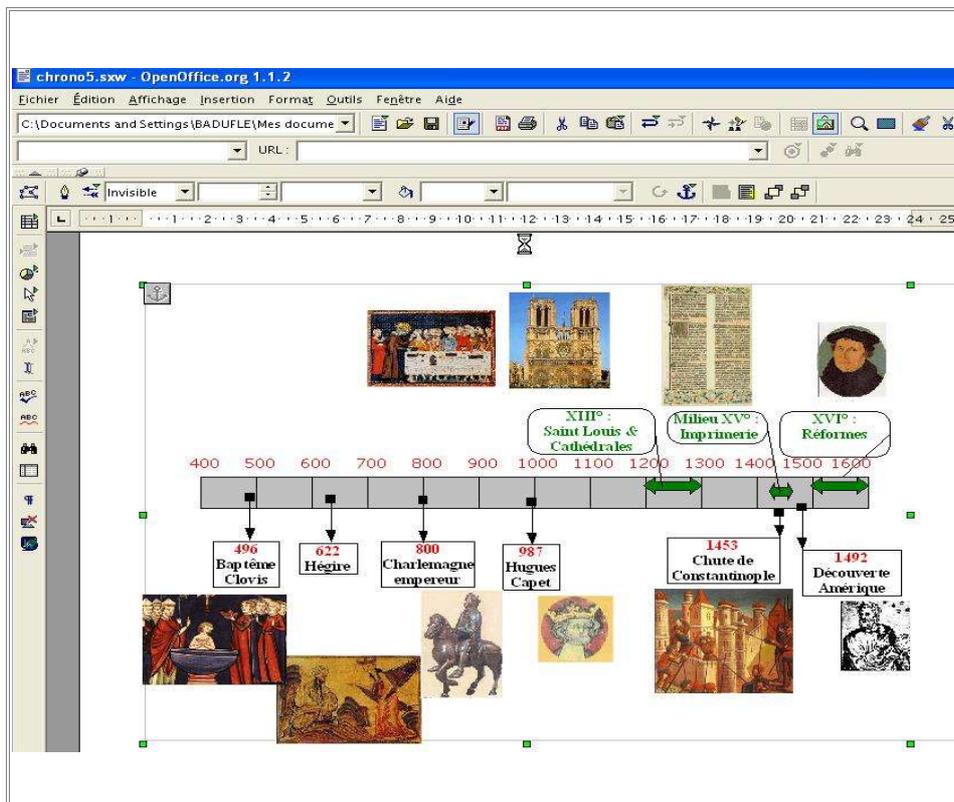
4 Transformation d'un objet existants en diapositives, exemple d'une chronologie

Pour la conception progressive d'une animation 2 possibilités de départ

- soit **conception immédiate de la diapositive finale** avec Cart'OOo (carte ou autre) ce qui implique comme prérequis de connaître les modules CART'OOo / CHRON'OOo

- soit **recupération d'une carte ou autre déjà réalisée** et finalisée avec Cart'OOo

=> Nous prenons donc comme hypothèse de départ que le document final est existant, *ici, l'exemple est une chronologie (niveau 5°)*



Ouvrir votre document finalisé pour le copier

- **Lancer OOo**
- **Fichier / Ouvrir votre document**

(ici au format texte)

Penser à regrouper tous les objets, les sélectionner puis Groupe/grouper

- **Sélectionner l'objet**
- **Edition : copier**
(vous avez une copie de votre objet dans le presse papier)

Fermer votre document

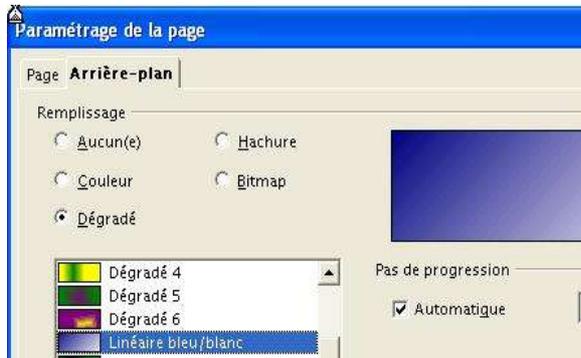
OU

Concevez votre document finalisé avec Cart'OOo ou Chron'OOo

pour le copier

pour la réalisation de cette chronologie, voir le site OOo.HG, module Chron'OOo

<http://ooo.hg.free.org>

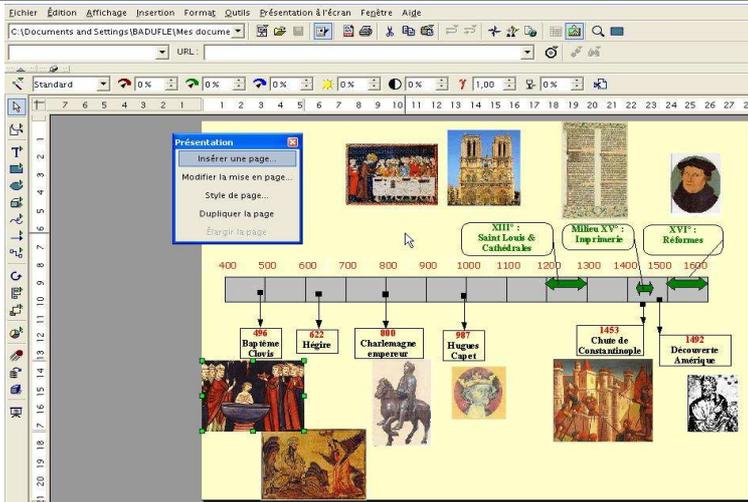


Lancer le mode présentation d'OOo

-Fichier / Nouveau présentation

Définir l'arrière plan des diapositives

Format /Page : onglet choisir une couleur de fond

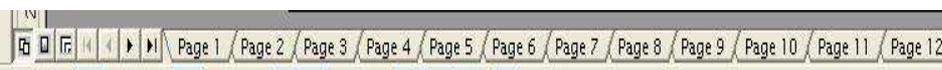


Coller votre document finalisé

-Edition / copier

-Ajuster la taille à la diapositive

(utiliser les poignées et la touche Majuscule pour conserver la proportion)



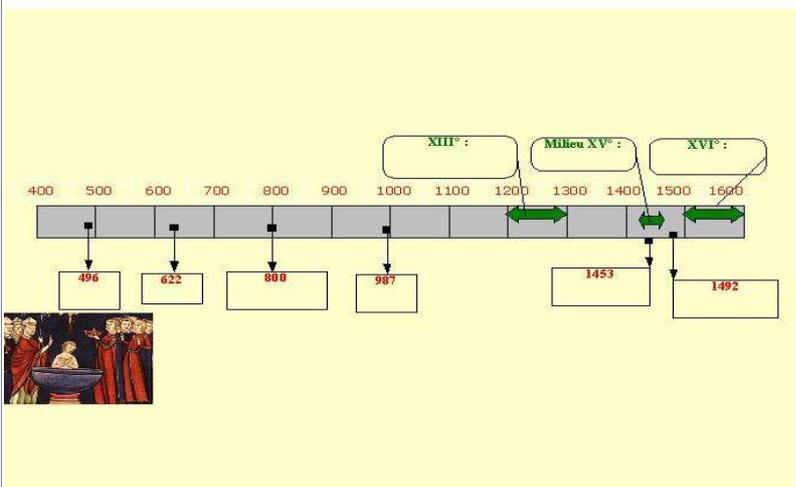
Créer autant de copies que de diapositives nécessaires

-insérer une page

les divers onglets montrent les diapositives.

Il est souvent utile de remplacer "page..." en renommant les diapositives. (clic droit sur l'onglet)

diapo N° 1



Modifier chaque diapositive

-la première diapositive comprendra le minimum d'informations

-les diapositives suivantes seront enrichies progressivement

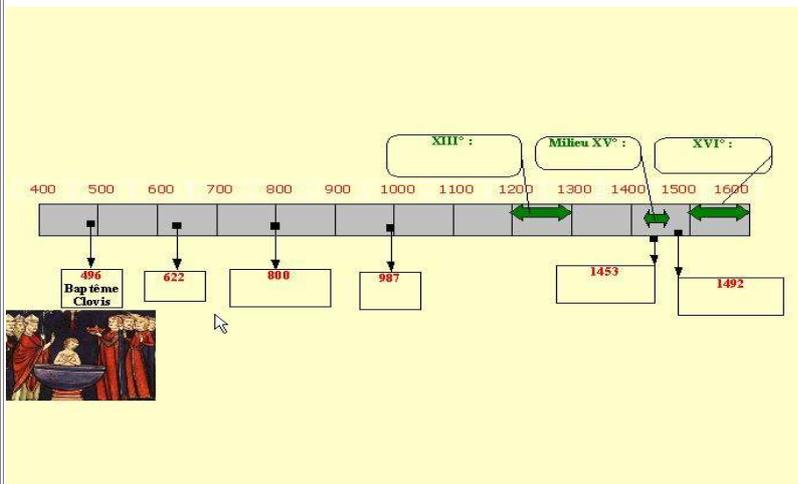
-la dernière diapositive sera le document original

COMMENT modifier la diapositive?

A partir de la diapositive complète, supprimer tous les objets inutiles

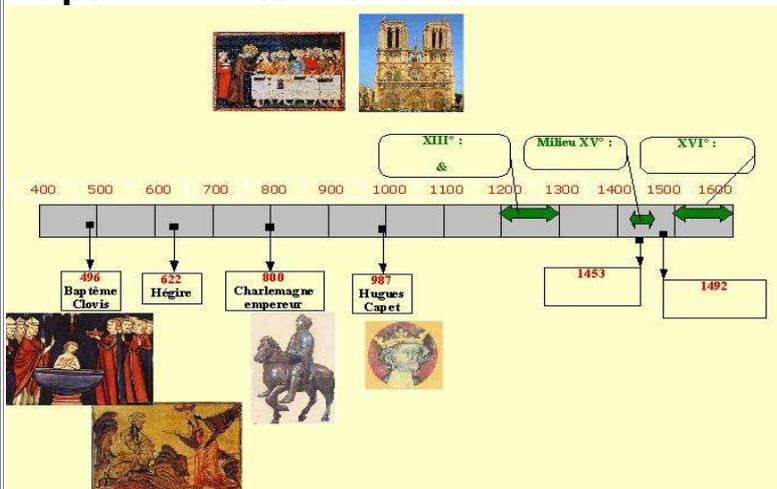
A savoir : Pour un croquis, il faut penser à établir la légende en parallèle à l'élaboration de la carte (zone texte à compléter)

diapo N° 2



ici un un nouvel objet a été conservé (une zone texte)

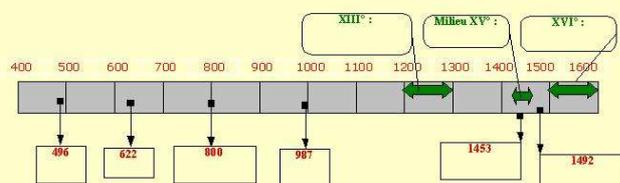
diapo N° ... intermédiaire



Progressivement créer les diapos intermédiaires

diapo de départ

CHRONOLOGIE Niveau 5°



Pour chaque date à connaître, un document indice extrait du manuel apparaît pour vous guider !

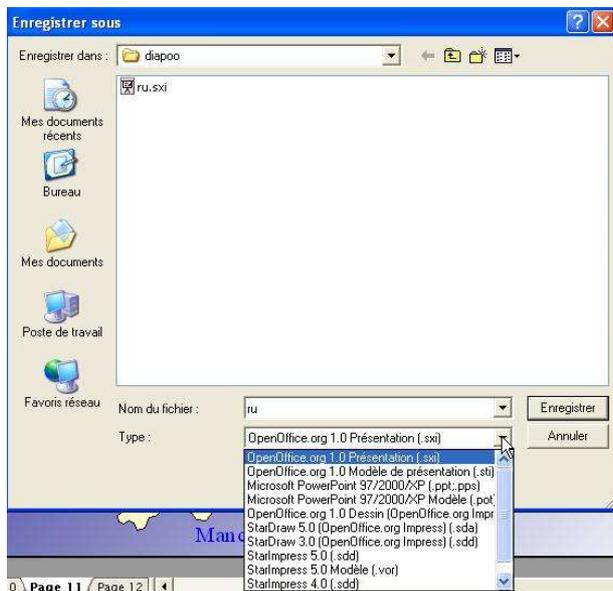
Si nécessaire, ajouter des diapositives complémentaires en introduction/conclusion

Insérer une page et ajouter texte ou autre

5 Comment finaliser la réalisation: enregistrer ? exporter ?



**Le diaporama est terminé.
Le MENU FICHER vous offre
diverses possibilités**



ENREGISTRER SOUS

permet d'enregistrer le diaporama au format

-présentation d' OoO => SXI
(obligatoire pour conserver votre fichier de travail et modifier plus tard votre diaporama !)

ou

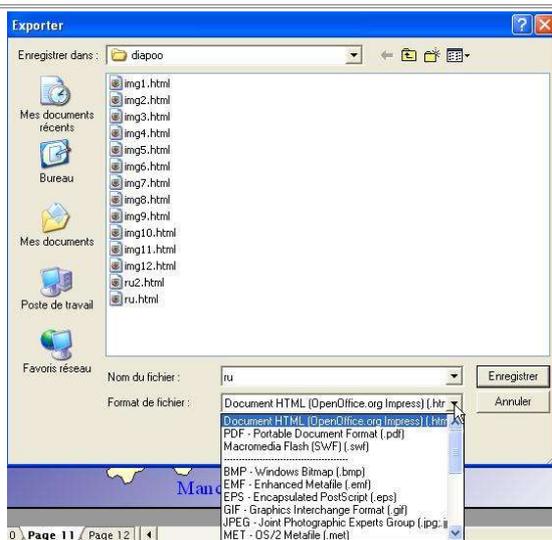
-en format powerpoint ppt
(mais quelle drôle d'idée !)

(et autres formats)

Nota: Si vous avez réalisé des animations à l'intérieur des diapositives, elles seront conservées.

Attention, ce type d'enregistrement nécessite de posséder le logiciel idoine pour ouvrir la présentation !

Exemple le diaporama présenté au format OOo (sxi) a un poids de 22 ko

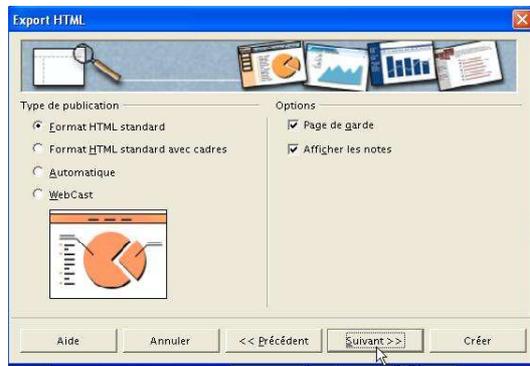


EXPORT : attention, les animations ne seront pas visibles. Passage d'une diapo à l'autre par un "clac" sur l'écran.

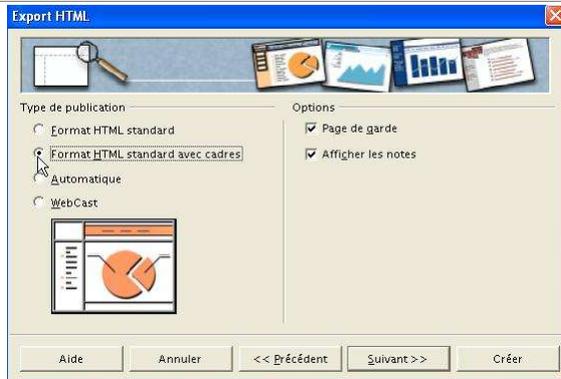
EXPORTER au format HTML

**Quel intérêt ?
la présentation sera visible dans tout navigateur, de plus OoO permet de régler des fonctions spécifiques.**

Un autopilote vous permet de faire vos choix :

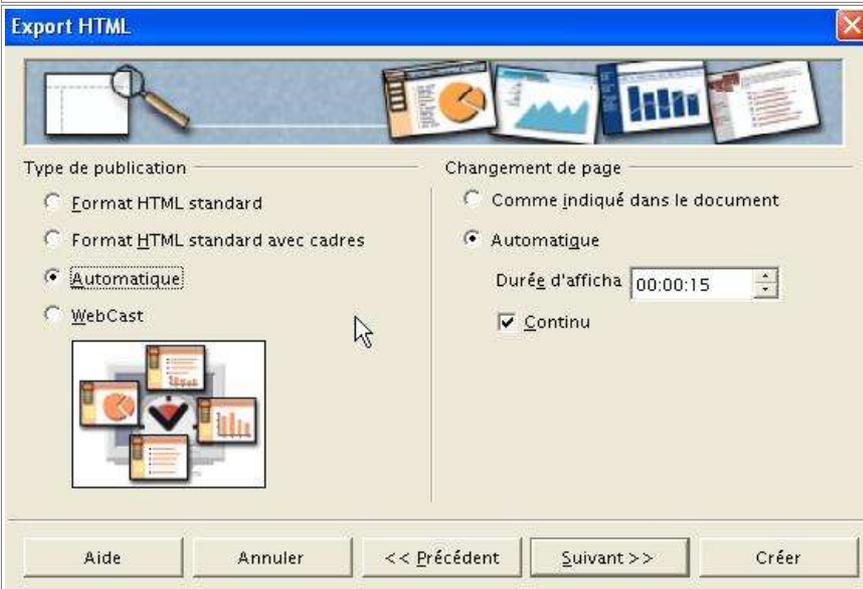


Format HTML standard : des pages html classiques



Format HTML avec CADRES :

- cadre gauche : table des matières avec des liens
- cadre droit : présentation



Automatique :
succession automatique du diaporama selon les indications données



Le bouton suivant apporte un écran important à bien configurer... La qualité des images dépendra de la compression Jpg et de la résolution écran. L'ensemble déterminera aussi le poids des fichiers...

Faire des essais et modifier si nécessaire les réglages.

L'exemple présenté exporté au format html standard en JPG 75% et résolution moyenne 800/600 a un poids de 503 Ko

L'exemple présenté exporté au format html avec cadres en JPG 100 % et résolution haute 1024/768 a un poids de 2,6 Mo

EXPORTER au format FLASH

Quel intérêt ?

- la présentation au format SWF sera visible dans tout navigateur.
- les images seront au format flash swf, cad en mode "vectoriel" donc d'excellente qualité avec zoom possible ! [clic droit]
- le changement de diapo se fait par un "Clic" sur la fenêtre.
- Attention, les animations spécifiques ne sont pas conservées.
- la présentation ne pourra pas être modifiée par ceux qui la visualiseront !

C'est la méthode d'exportation que nous préconisons : la meilleure qualité pour un fichier très léger.

L'exemple présenté exporté en Flash a un poids de 100Ko.

Nom du fichier : ru

Format de fichier : Macromedia Flash (SWF) (.swf)

Extension automatique du nom de fichier

Enregistrer

Annuler

Impression

Imprimante

Nom : Canon S520

État : Imprimante par défaut; Disponible

Type : Canon S520

Emplacement : LPT1:

Commentaire

Imprimer dans un fichier

Zone d'impression

Tout

Pages : 12

Sélection :

Copies

Exemplaire(s) : 1

Trier

Options...

OK

Annuler

Aide

Options d'impression

Contenu

Dessin

Notes

Prospectus

Plan

Qualité

Par défaut

Niveaux de gris

Noir et blanc

Imprimer

Nom de la page

Date

Heure

Pages masquées

Options de la page

Standard

Adapter au format de la page

Pages en mosaïque

Prospectus

Page recto

Page verso

Bac d'après les paramètres de l'imprimant

OK

Annuler

Aide

IMPRIMER

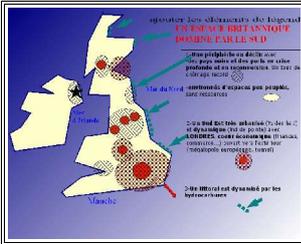
Il faudra régler les nombreuses options d'impression

6 Conclusion

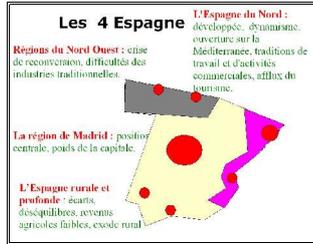
Les bases techniques acquises, il reste désormais à concevoir ses oeuvres : il suffit de quelques idées, d'un peu de pratique, et faire preuve d'imagination au service d'une pédagogie dynamique... Les créations peuvent être très diversifiées.

Ainsi sur le site ooo.hg.free.fr, divers exemples, sont en ligne :

EXEMPLES niveau collège



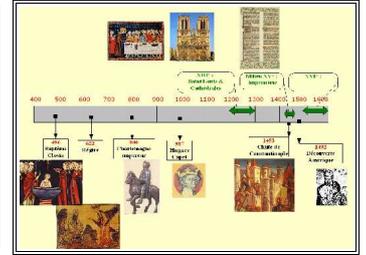
Construire un croquis
croquis du RU 4°



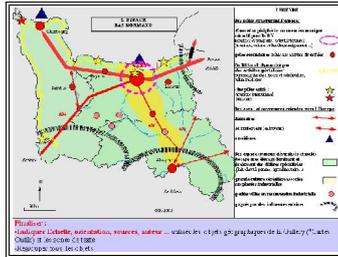
Exercice du texte au croquis
exemple de l'Espagne



Etude d'une oeuvre d'art
Sacre Napoléon (4°)



Apprendre une chronologie
chronologie 4°



Méthodologie de conception d'un croquis ex Basse Normandie

EXEMPLES niveau lycée

d'Yves GUIET, académie de Limoges

(qui est l'initiateur de ce concept d'objets avec OOo :-))

21 divers OBJETS Hist Géo
et le "Mode d'emploi"

<http://www.educreuse23.ac-limoges.fr/loewy/swf/default.htm>