



Concevoir gratuitement et librement tous ses documents et activités d'Histoire Géographie avec OOo et sa Gallery

- => compatible Windows, Linux, Mac OS X, etc.
- => installation automatique sous windows
- => simple: fonctionne par "glisser/déposer"
- => ensemble issu d'un travail collaboratif d'enseignants

**Dernière version
avec 1600 cartes**

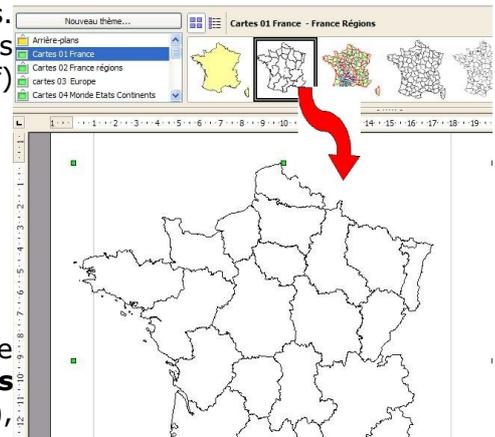
ooo.hg.free.fr

Qu'est ce que OOo.HG ? C'est utiliser OpenOffice.org avec sa "GALLERY de 1600 cartes, fonds de cartes, objets géographiques et historiques" et sa "barre d'outils Dessin" pour créer tout document et activité d'histoire géographique comprenant des CARTES, des CROQUIS, des schémas, des graphiques, des AXES chronologiques... **GRATUITEMENT & LIBREMENT**

OOo.HG n'est pas un nouvel outil d'OOo, mais un **module complémentaire** ou "plug-in" composé d'un **ensemble de cartes vectorielles et bitmap** à télécharger et de **divers objets géographiques et historiques** intégrés dans une "Gallery" ; il s'agit donc d'une optimisation d'outils existants (Gallery d'OpenOffice et Module Dessin) afin de faciliter **l'affichage, la modification, la construction** de cartes et croquis, d'axes chronologiques... dans un but de création de documents et activités pédagogiques variés. Désormais concevoir tous ses documents d'histoire géographique devient facile, libre et gratuit ! En effet, la Gallery permet d'afficher une collection d'objets graphiques (cartes et divers objets), en mode vectoriel ou bitmap, classés par thèmes que l'on peut insérer dans tout document par un simple **glisser-déposer**. Ensuite, il suffit d'utiliser les barres d'outils d'OOo pour enrichir la création :

Dans le module "Texte", il existe une **barre d'outils de dessin**, barre très simplifiée d'outils fondamentaux qui conviennent parfaitement à la cartographie et au schéma de base.

Dans le module "Dessin" vectoriel, les outils très variés et puissants permettent de concevoir des cartes et croquis de grande qualité tant les possibilités sont riches. Toutes les réalisations pourront être enregistrées dans de multiples formats : en particulier, en bitmap (gif, jpg, png) en vectoriel (wmf) et en format "acrobat" (.pdf) et "flash" (.swf).



OOo.HG comprend :

1- Un pack de plugins à télécharger:

CART' OOo pour créer rapidement cartes et croquis de géographie à partir d'un ensemble de **815 fonds de cartes vectorielles** de géographie et d'histoire (classés en 32 thèmes), issus de la **cartothèque de D Dalet** et de **135 "objets géographiques"** divers, classés en 4 catégories, éléments d'expression cartographique par figurés, de différente nature, qui s'implantent ponctuellement. Ils sont tous modifiables, à positionner par glisser/déposer afin d'enrichir, compléter ou construire ses propres croquis, cartes et légendes très rapidement.

CHRON' OOo permet la création d'axes ou frises chronologiques vectoriels très rapidement à l'aide de **divers objets classés en 5 catégories : Axes, Echelles horizontales et verticales, Outils, Périodes**.

ATLAS'OOo permet d'insérer facilement des cartes et graphiques (format bitmap) issues de l'**Atlas d'Alain Houot** classés en **21 thèmes de géo et 39 d'histoire (17 thèmes chronologiques et 22 thèmes par Etats)** : au total, **801 cartes ou graphiques**.

L'ensemble s'installe désormais automatiquement sous Windows et Openoffice

2-des didacticiels pour réaliser divers documents d'histoire géographique

DIAP'OOo permet de réaliser efficacement des **objets numériques animés** hist-géo (cartes, croquis, chronologies, graphiques, exercices divers ...) au format vectoriel **Flash** en utilisant les 3 modules d'OOo.HG. Il permet à tout enseignant des réalisations pédagogiques simples, efficaces et

rapides sans utiliser des logiciels complexes et coûteux.

GE'OOo est une macro qui permet de concevoir des cartes thématiques classiques à partir de fonds de cartes existants (régions et départements français, actuellement disponibles en téléchargement)

GRAPH'OOO permet de concevoir tous ses graphiques d'histoire géographique avec le module CALC d'OpenOffice : **courbes diverses, graphiques en barres, diagrammes de répartition... y compris les complexes "pyramides des âges" et les "graphiques climatiques à double échelle"**. De plus en téléchargeant les fichiers au format tableur, il sera possible de modifier instantanément l'affichage de graphiques déjà conçus (cas des graphiques climatiques, en particulier)

ALEXANDR'OOo permet de créer des documents web (ex, un devoir d'hist-géo) **intégrant un dictionnaire on line**. Il suffit de télécharger une page web blanche et de la compléter avec OOo mode " document HTML " pour obtenir un document interactif intégrant un dictionnaire.

MODEL'OOo.HG sert à concevoir des **modèles automatisés pour la mise en forme avec plan structuré numéroté de tous ses documents d'histoire géo** : fiches de cours, devoirs... la méthode est expliquée pas à pas, de plus un modèle est téléchargeable. Il suffira, si nécessaire, de le modifier.

3- des tutoriels variés en téléchargement :

-un **Manuel** complet de 200 pages (format OOo et PDF) avec de nombreuses pistes pédagogiques.

- "**Un croquis pas à pas**" comment concevoir rapidement et efficacement un croquis : un guide détaillé explique minutieusement les manipulations, avec des captures écran. (exemple de la Basse Normandie)

-**L'essentiel d'OOo.HG**, une courte synthèse qui permet de démarrer rapidement; document utile pour les collègues déjà initiés ou pour une formation.

-une "**FAQ pour OOo.HG**" qui répond aux principales questions et problèmes rencontrés usuellement par les utilisateurs néophytes.

-un dossier "**Installation d'OOO.HG**" qui propose toutes les solutions : installation automatisée, installation manuelle y compris avec un Mac ou sous Linux.

-un dossier "**Format de fichiers**" qui répond à une question courante : Comment enregistrer et échanger tous ses fichiers en format « STANDARD » avec OOo ... ou sans.

Créer ses documents pédagogiques (textes ou animations), **concevoir des cartes, croquis, chronologies** n'aura jamais été aussi **simple et convivial**. Enfin, tout enseignant peut être **efficace** avec un ordinateur! Aussi faut-il banaliser l'usage d'OOo, logiciel libre et gratuit, afin qu'il devienne la suite standard de l'Education Nationale.

CONCEPTION OOo.HG <http://ooo.hg.free.fr/> **Gilles Badufle, professeur d' hist-géo .**

Production issue d'un travail collaboratif puisque la plupart des fonds de cartes et cartes ont été conçus par divers collègues.

SOURCE principale des cartes

Cartes vectorielles : Dmaps & Cartothèque, Daniel Dalet , professeur d'hist-géo

<http://d-maps.com/> et <http://histgeo.ac-aix-marseille.fr/carto/>

Atlas Bitmap: Atlas d'Hist-Géo, Alain Houot , professeur d' hist-géo

<http://pagesperso-orange.fr/houot.alain/>

+ divers autres collègues, professeurs HG...

Merci aux auteurs des cartes d'avoir autorisé leur implémentation dans OOo.HG

LICENCE CCC: gratuit pour un usage non commercial (condition : indiquer l'auteur de la carte). Les frontières et indications figurant sur les cartes n'impliquent pas leur reconnaissance officielle ou leur acceptation. Aucune garantie n'est fournie.

INSTALLATION : automatisée pour Windows (manuelle pour Linux et Mac)

COMPLEMENTS: Aide, Conseils, Didacticiels, Videos, Manuels... sur le site

TELECHARGEMENT gratuit, licence CCC

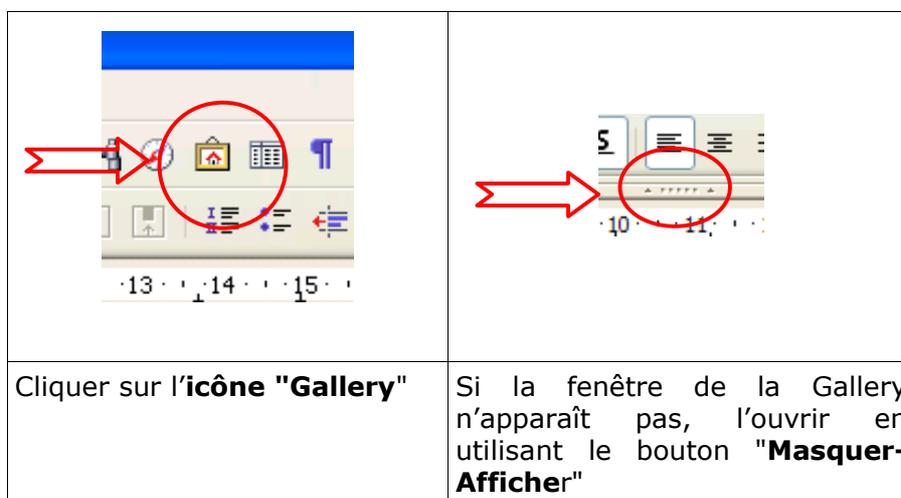
<http://ooo.hg.free.fr/>

1-Installer automatiquement Ooo.HG : Cart'OOo, Atlas'OOo, Chron'OOo, Diap'OOo

=> Cette méthode automatisée est conçue pour Windows et OpenOffice

1. Se rendre sur le site Ooo.HG de Gilles Badufle, concepteur des modules : <http://ooo.hg.free.fr/>
2. Sur la page d'accueil cliquer sur le lien : [Accès direct au Téléchargement complet.](#)
3. Télécharger le fichier avec l'installateur automatique pour Windows puis double cliquer : **L'installateur vous guidera automatiquement.**
(Attention => installation automatisée par défaut pour OOo 3, dans les autres cas il faudra préciser le dossier « Gallery » de destination, comme indiqué.)
4. Ouvrir OpenOffice (document texte, tableur, dessin, ou autre) : la Gallery est disponible en permanence, quel que soit le type de document ouvert !
5. Pour activer (et masquer par la suite) le contenu de « Gallery » (dont le nom apparaît dès lors qu'on laisse le pointeur de la souris sur l'icône), il suffit de cliquer sur l'icône qui se trouve dans la barre supérieure d'OOo

=> Pour une installation manuelle, sous Mac ou Linux, se reporter au site ooo.hg.free.fr



6. Alors apparaissent à Gauche la liste alphabétique **des thèmes** (dossiers) et à droite les **vignettes** des cartes ; leur titre apparaît au-dessus. Ici, thème "cartes France", et le fond "France L" est sélectionné.
7. Pour pouvoir utiliser les éléments de la Gallery, il suffit d'en sélectionner un, puis, de **glisser/déposer** la vignette sur son espace de travail
8. **Pour enrichir ou modifier la carte, utiliser:**
 - la **Barre Outils Dessin**, afin de superposer des « objets » (polygones, lignes, textes...)
 - La **Barre Objet** afin de modifier chaque objet constituant la carte : présence ou non du trait de contour, déterminer son aspect, épaisseur, couleur et le remplissage de l'objet
 - Les **Outils cartographiques** (« carto ») fournis dans la Gallery
9. Finaliser et **exporter la carte en divers formats** (OpenOffice, PDF, image...)

2 - La Gallery de 1500 cartes

Quels thèmes trouve-t-on dans OOO.HG ? Ils sont groupés et classés en grandes catégories qui s'affichent par ordre alphabétique. La dernière [Version de Nov 2009 comprend plus de 1600 cartes](#)

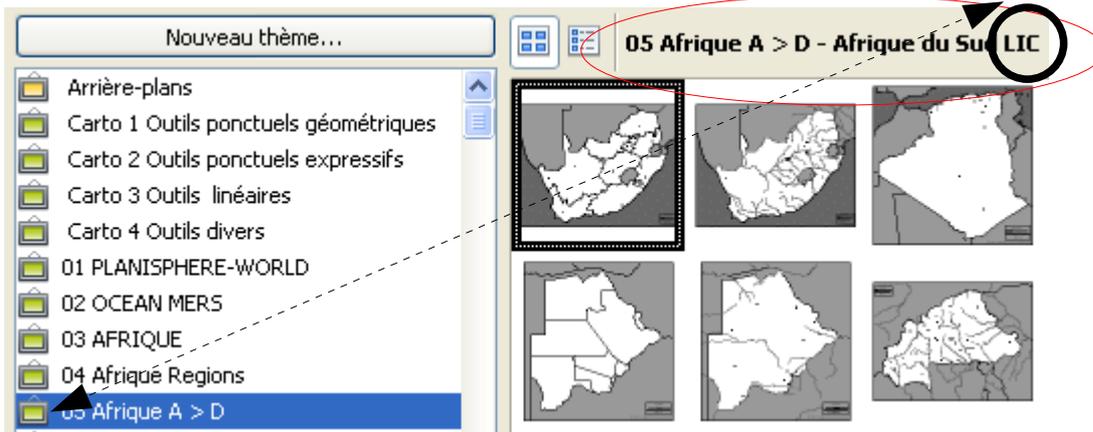
Cartes Vectorielles (objets) => 750 GEO + 65 HIST = 815 cartes

Cartes de l'Atlas bitmap => 265 GEO + 536 HIST = 801 cartes

THEME classés /alphan	Module	Contenu
Carto 1 à Carto 4	CART'OOo	135 outils géographiques vectoriels ponctuels classés en 4 thèmes, pour créer ses croquis et cartes
Cartes 01 à 32 = Géo Cartes 33 à 33 = Hist		750 fonds de cartes vectoriels classés par espaces (750 en géographie) ou périodes (65 en histoire)
Chrono Axes Chrono Echelles horiz /vertic Chrono Outils Chrono Périodes	CHRON'OOo	86 outils vectoriels ponctuels pour créer ses axes chronologiques
Géo 01 à Géo 21	ATLAS'OOo	265 cartes et graphiques bitmap de géographie à insérer dans ses documents
Hist 01 à Hist 17 (périodes) Hist A à Hist T (Etats ou régions)		536 cartes et graphiques bitmap d'histoire à insérer dans ses documents

=>Il suffit de glisser/déposer ces objets sur l'espace de travail

LEGENDE



L Limites (**L**ine) => littoraux & frontières (*coasts & boundaries*)

LI Limites Intérieures (**L**ine **I**n) => Régions Départements Provinces Cantons Districts Comtés ...)

H Hydrographie (**H**ydrography)

C Villes **C**ities

CONCEPTION OOO.HG <http://ooo.hg.free.fr/> Gilles Badufle, professeur d' hist-géo Production issue d'un travail collaboratif puisque la plupart des fonds de cartes et cartes ont été conçus par divers collègues.

SOURCE principale des cartes

Cartes vectorielles : Dmaps & Cartothèque, Daniel Dalet , professeur d'hist-géo

<http://d-maps.com/> et <http://histgeo.ac-aix-marseille.fr/carto/>

Atlas Bitmap: Atlas d Hist-Géo, Alain Houot , professeur d' hist-géo

<http://pagesperso-orange.fr/houot.alain/>

Merci aux auteurs des cartes d'avoir autorisé leur implémentation dans OOO.HG

et divers autres collègues, professeurs HG...

LICENCE CCC: gratuit pour un usage non commercial (condition : indiquer l'auteur de la carte).

Les frontières et indications figurant sur les cartes n'impliquent pas leur reconnaissance officielle ou leur acceptation. **Aucune garantie n'est fournie.**

ORGANISATION & CLASSEMENT DES CARTES par THEMES de la GALLERY (et nombre)

plus de 1600 cartes

OUTILS CARTOGRAPHIQUES

Carto 1 Outils ponctuels géométriques	61	
Carto 2 Outils ponctuels expressifs	27	
Carto 3 Outils linéaires	27	
Carto 4 Outils divers	22	

CARTES VECTORIELLES DE GEOGRAPHIE

01	PLANISPHERE-WORLD	36	
02	OCEANS-MERS	37	
03	AFRIQUE	9	
04	Afrique régions	17	
05	Afrique A > D	25	
06	Afrique E > G	17	
07	Afrique H > M	22	
08	Afrique N > Z	35	
09	AMERIQUE	8	
10	Amérique régions	18	
11	Amérique A > D	29	
12	Amérique E > V	32	
13	Amérique Etats Unis	19	
14	ASIE	7	
15	Asie régions	12	
16	Asie A > D	29	
17	Asie E > J	31	
18	Asie K > Y	31	
19	EUROPE	20	
20	Europe thèmes	14	
21	Europe régions	16	

22	Europe A > D	25	
23	Europe E > K	28	
24	Europe L > P	24	
25	Europe R > U	35	
26	FRANCE	29	
27	France Grands Ensembles	10	
28	France régions A > C	38	
29	France régions F > M	35	
30	France régions N > R	30	
31	France Outre Mer	20	
32	OCEANIE	12	750

CARTES VECTORIELLES D'HISTOIRE

33	HIST Antiquité	20	
34	HIST V° - XV°	15	
35	HIST XVI° - XIX°	12	
36	HIST XX°	18	65

CHRONOLOGIE : OUTILS

	Chrono axes	16	
	Chrono Echelles horizontales	13	
	Chrono Echelles verticales	8	
	Chrono Outils	31	
	Chrono périodes	11	

ATLAS BITMAP DE GEOGRAPHIE (265 cartes)

GEO 01 Globes et planisphères	26	
GEO 02 Continents	29	
GEO 03 Europe	12	
GEO 04 Europe graphiques	10	
GEO 05 Allemagne	7	
GEO 06 Brésil	3	
GEO 07 Chine	2	
GEO 08 Espagne	6	
GEO 09 France généralités	18	
GEO 10 France Population récent	13	
GEO 11 France fonds	8	
GEO 12 France graphiques	30	
GEO 13 France régions	28	
GEO 14 France DOM TOM	16	
GEO 14 Inde	2	
GEO 15 Italie	8	
GEO 16 Japon	4	
GEO 17 Monde	9	
GEO 18 Royaume Uni	6	
GEO 19 Russie	9	
GEO 20 Union Européenne	6	
GEO 21 USa	13	265

ATLAS BITMAP D'HISTOIRE (536 cartes)

CHRONOLOGIE (grandes époques)		
HIST 01 Préhistoire à histoire	20	
HIST 02 Asie occidentale	7	
HIST 03 Egypte	6	
HIST 04 Hébreux	9	
HIST 05 Grèce	14	
HIST 06 Alexandre le Grand	7	
HIST 07 Rome	17	
HIST 08 Christianisme	3	
HIST 06 Invasions	5	
HIST 10 Moyen Age	53	
HIST 11 Temps Modernes	14	
HIST 12 Ancien régime	12	
HIST 13 Révolution Empire	13	
HIST 14 XIX ^{°S}	10	
HIST 15 Première Guerre mondiale	16	
HIST 16 Seconde Guerre mondiale	35	
HIST 17 Après 1945	30	271

LEGENDE

L Limites (*Line*) => littoraux & frontières (*coasts & boundaries*)

LI Limites Intérieures (*Line In*) => Régions Départements
Provinces Cantons Districts Comtés ...)

H Hydrographie (*Hydrography*)

C Villes *Cities*

Ainsi après avoir sélectionné un thème puis la vignette d'une carte, s'affiche au dessus **le titre de la carte suivie de sa légende.**

Par ETATS ou REGIONS		
HIST Afrique Exploration et colonisation	15	
HIST Afrique du sud	3	
HIST Amérique et C Colomb	5	
HIST Amérique latine	3	
HIST Amérique Nord	10	
HIST Amérique précolombienne	16	
HIST Angleterre au RU	8	
HIST Asie du Sud Est	9	
HIST Australie	6	
HIST Belgique	9	
HIST Chine	24	
HIST Etats Unis	28	
HIST France	42	
HIST Inde	24	
HIST Iran	13	
HIST Islam XII-XIV°	5	
HIST Italie	11	
HIST Océan Arctique exploration	4	
HIST Océan Pacifique exploration	6	
HIST Pologne	7	
HIST Russie	9	
HIST Turquie	8	265

3-Utiliser Ooo.HG : Cart'OOo, Atlas'OOo, Chron'OOo quelques notions de base

3-2 Adapter le barre d'outils Dessin puis dessiner des "objets"

Comment obtenir une barre de dessin adaptable rapidement ?

-La faire apparaître via "Affichage=>Barres Outil => Dessin

-Cliquer sur la pointe noire située à l'extrémité droite et dérouler le menu "Boutons visibles". Décocher les boutons inutiles. **Ajouter l'outil "Polygone"**

-Pour les autres "outils" non présents: Menu "Affichage" / Barres d'Outils / Personnaliser. Sélectionner "Dessin" puis **"Ajouter => "Points" et "Fermer béziers"**

pour obtenir :



=>A présent tester **tous ces outils**. **Dessiner** du point de départ vers l'arrivée ; avec la **touche Alt**, le dessin se fait à partir du centre de l'objet, et, la **touche Maj** permet créer des formes régulières (45°/90°...)

=>Superposer des objets et observer leur empiement. Puis utiliser le clic droit (menu contextuel)

=>Sélectionner plusieurs objets à la souris pour les grouper. Puis les manipuler.



3-3-Comprendre la barre « Objet »



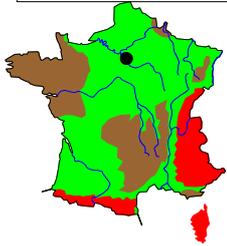
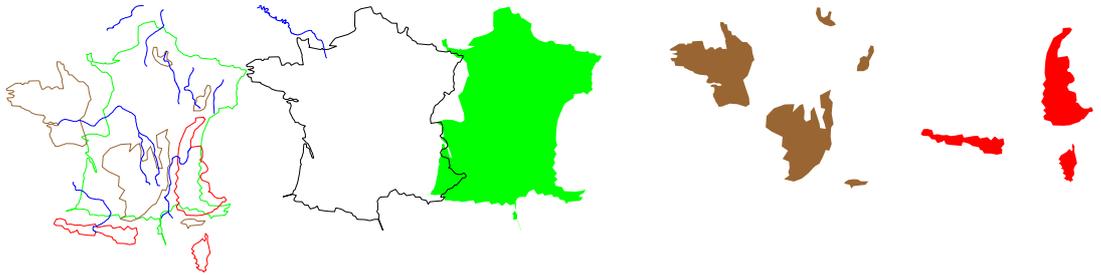
La barre « objet » indique la nature de l'objet sélectionné : présence ou non du trait de contour (aspect, épaisseur, couleur), remplissage de l'objet et permet rotation, modifier empiement et ancrage



=>La modifier et tester les diverses possibilités
et toujours penser au clic droit pour obtenir le Menu contextuel
=> tester le copier /coller d'objets

3-4-Module Cart'OOo

Qu'est-ce qu'une carte?

<p>France ensemble de reliefs</p> 	
<p>La carte France ensemble de reliefs</p>	<p>Pour décomposer cette carte, d'abord la "Dissocier" (chaque objet devient autonome) puis déplacer les objets. Elle est en réalité composée d'un grand nombre d'objets (superposés) de type :</p> <ul style="list-style-type: none"> -Polygone fermé, colorié ou non, avec trait de contour ou non, plus ou moins épais -Ligne coloriée, plus ou moins épaisse -Objet géométrique divers -Zone de texte

Comment peut-on modifier (les objets) de la carte

=>Rappel " Sélection " :

-Cliquer sur un objet **le sélectionne** (des carrés verts apparaissent)

Sur un objet sélectionné, la souris peut faire apparaître :

- "Croix de St André " => déplace l'objet

-Double-Flèche=> modifie la taille de l'objet (en angle, utiliser Maj pour conserver la proportion)

-Une " main " dans l'angle supérieur gauche => arrondit l'angle

-Double cliquer sur un objet l'édite avec possibilité d'écrire (carrés bleus)

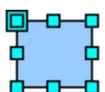
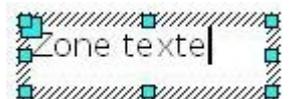
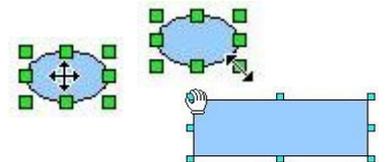
-Cliquer en dehors d'un objet sélectionné pour le dé sélectionner

-Touche " Sup " pour le supprimer

-Sélectionner plusieurs objets

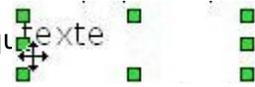
-avec la touche Maj enfoncée, cliquer sur chaque objet

-tracer un rectangle de sélection autour des objets à sélectionner



=>Objet Texte :

- d'abord dessiner la zone et aussitôt taper le texte, remarquer que la zone d'édition de texte est hachurée
- Pour ajouter un trait de contour, la sélectionner et utiliser la barre objet, remarquer les carrés de sélection
- pour modifier un texte et " formater le texte", il faut être en mode Edition donc " Double cliquer " pour voir les hachures + carré



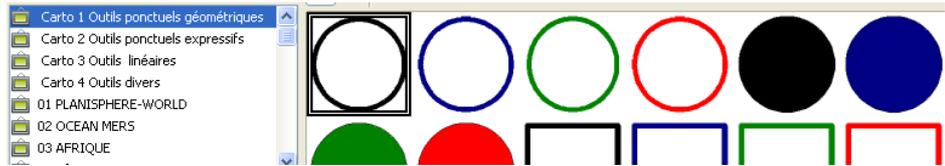
=>Chaque objet peut être modifié par l'intermédiaire de la barre de fonctions

- trait de contour : forme / épaisseur/couleur
- remplissage :couleur ou autre

=> Des objets peuvent être ajoutés

- soit par la " barre d'outils de Dessin "
- soit par les objets pré dessinés des thèmes de la gallery " Carto " : " **outils géographiques vectoriels ponctuels classés en 4 catégories, pour créer ses croquis et cartes "**

-Avec possibilité d' objets " TEXTE "



=> Les objets se copient / collent

- Attention** : Méthode => 1-sélectionner l'objet / 2-Copier / 3-Dé sélectionner / 4-Coller / 5-Déplacer => car l'objet est collé au dessus de l'objet initial
- Astuce** 😊 copier/coller avec CTRL sur l'objet puis glisser/déposer (mode Dessin uniquement)

=> **Les objets se superposent** (s'empilent) : utiliser le **clic droit** pour agir sur la **disposition** : au dessus/ au dessous et utiliser **Tab** pour sélectionner un objet empilé sous un autre (sélectionne chaque objet l'un après l'autre)

=> **Les objets peuvent se** : [via Sélection suivie d'un clic droit]

- Grouper**: les objets forment un objet unique à déplacer, redimensionner
- Dissocier**: des objets groupés peuvent ensuite être dissociés (indépendants)
- Editer le groupe**: dans un groupement, un objet peut être édité individuellement pour être modifié

=> Toute " ligne " ou contour de polygone est composée en réalité de " **lignes** " **connectées par l'intermédiaire de " points "** que l'on peut éditer (outil " points " de la barre d'outils Dessin =>la sélection devient bleue). Chaque point est modifiable (apparition de la barre d'outils " Editer les points "

3-5-Savoir faire de base : Modifier un fond de carte

>Dissocier/Editer

Tout fond vectoriel est composé d'objets "groupés". Parfois il est nécessaire, via le menu contextuel "Groupe" de **grouper/dissocier** des objets qui ont été sélectionnés. Le menu "**Editer**" permet de rentrer dans le groupe pour modifier un seul objet du groupe sans rien dissocier



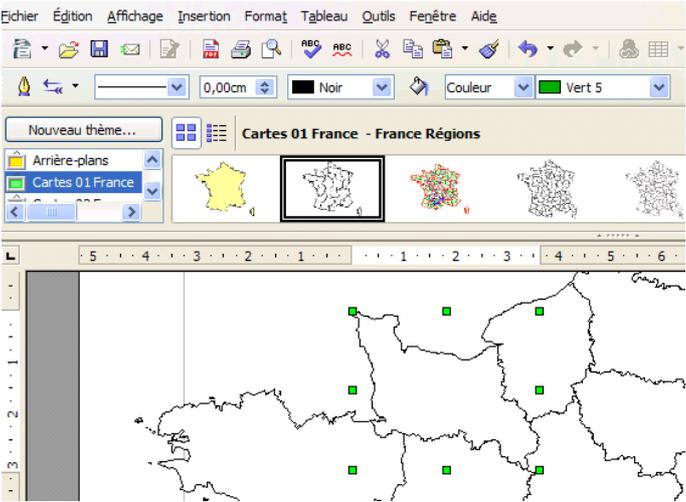
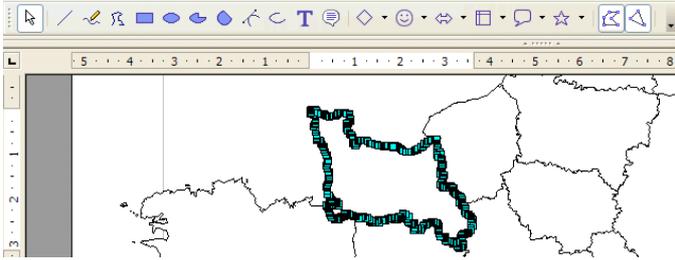
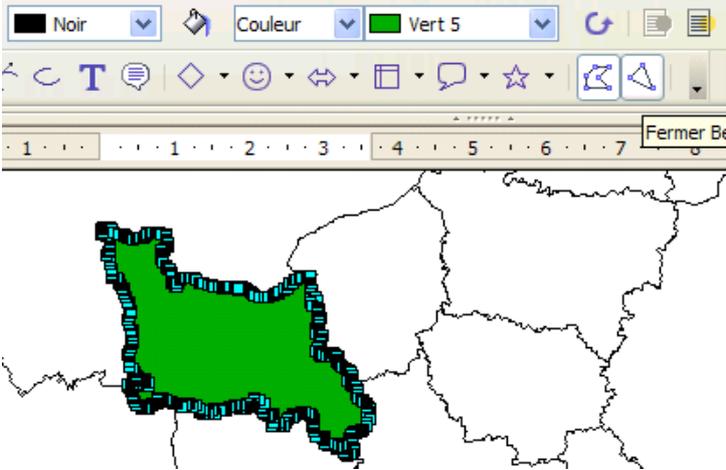
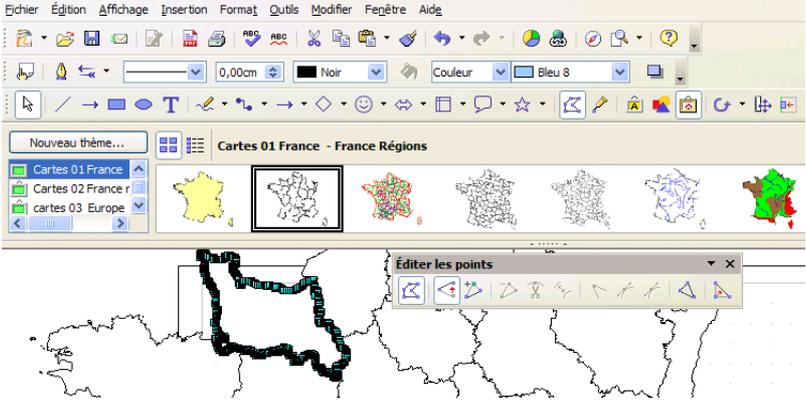
=>après avoir "dissocié" il est possible de séparer les divers objets, toutefois, les remplir d'une couleur demeure parfois impossible !

Dans les manipulations, l'une des difficultés est liée à notre méconnaissance de la conception des objets d'une carte : Combien ? Empilement ? Contour?

=> 😊 **Astuce: en cas de " mauvaise manipulation "** utiliser le menu " Edition Annuler " ou le bouton correspondant, *donc ne jamais hésiter et OSER !*

3-6 Remplir un polygone de couleur : c'est impossible !

exemple : vous avez inséré un fond vectoriel, vous souhaitez remplir de couleur votre région et c'est impossible ! [**Cela arrive parfois !**]

	<p>MODE "TEXTE"</p> <p>La région Basse Normandie dont le polygone a été sélectionné (clic droit => éditer le groupe)</p> <p>n'est pas rempli par la couleur de remplissage "vert" !</p> <p>Conclusion : ce polygone n'est pas fermé.</p> <p>Faire apparaître la barre Outils Dessin à laquelle ont été ajoutés les outils spécifiques</p>
	<p>Cliquer sur "Editer les points" :</p> <p>Le polygone affiche tous les "points"</p>
	<p>Cliquer sur "Fermer Bézier" :</p> <p>aussitôt le polygone, fermé, se colorie en "vert"</p>
	<p>MODE DESSIN</p> <p>Le principe est le même, mais ici, la barre outils "Editer les points" apparaît.</p>

=Télécharger le MANUEL OOO.HG pour obtenir une aide, des conseils, des exemples d'utilisation pédagogique